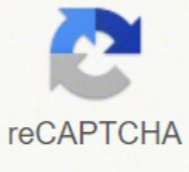




I'm not robot



Continue

66709735200 5003463.9230769 44282034.266667 134142995520 20443189.211111 30245756.833333 9381768.7272727 43072763344 654458348.33333 29911585.48 889520975 15004990360 30090889.763158 57806647.25 83666839.214286 111073684276 28886608371 7665743.7578947 119087715523 4563555.59375

Vals para Guitarra

Música Clásica

UPBGM
D7-Rx7
B7-GP
Em-Mim

tocapartituras.com
todopartituras.com
Transcripciones de guitarra.es

directoriogtp.com

Si compartes indica fuente y autor

tocapartituras.com



PENT UP ROSE Steve Butler

Tema Al Lira

esta línea se conoce con el nombre de ligadura y su función también es la aumentar la duración de la nota, por ejemplo 2 negras ligadas equivalen a una nota blanca.

-Silencios: Al igual que las notas tienen su duración, también existen una serie de símbolos que indican un silencio, como su propio nombre indica no existe ningún sonido, pero sí hay que respetar su duración.

SILENCIOS así:

Redonda - Blanca - Negra - Corchea - Semibreves -

-Alteraciones: Las alteraciones son otros de los símbolos que nos podemos encontrar en un pentagrama. Al principio o a lo largo de un pentagrama nos podemos encontrar sobre una línea de la planilla o bien sobre un espacio un símbolo de sostenido (#) o un bemol (b), esto quiere decir que durante toda la pieza o hasta que encontremos un símbolo que anule lo anterior la nota que corresponde tiene una alteración. Supongamos que nos encontramos el diésis (#) sobre la 2ª línea del pentagrama, nos indica que la nota que se debe tocar cada vez que correspondiera no es Sol, sino Sol#.

En el pentagrama también nos podemos encontrar otros signos como por ejemplo la doble barra con 2 puntos, cuando llegamos a esa situación nos indica repetición, tendremos que repetir desde el comienzo (si no hubiera ninguna otra indicación), hasta el final. También nos podemos encontrar abreviaturas como D.C. (Da Capo), o letras que nos indican la fuerza de la pieza musical, por ejemplo la letra "p" indica pianissimo, "pp" indica pianissimissimo dulce, "f" indica fuerte y "ff" fortísimo. Estas indicaciones pueden ir acompañadas de los signos "y" y "x", que indican de menos o más fuerte o viceversa.

El aire de una pieza suele venir indicado con palabras italianas como Lento, Adagio, Andante, Moderato, Allegro, etc.

2. - Cifrado Musical:

Para facilitar el estudio de la Guitarra y no sólo de la Guitarra sino de todos los instrumentos de cuerda, desde hace mucho tiempo se utiliza la sustitución de las notas musicales por número, lo que conocemos con el nombre de Cifrado o Tablatura.

El Cifrado de las notas musicales se representa sobre una planilla de seis líneas, cada una de estas líneas representa una cuerda de la Guitarra y se leen en el siguiente orden teniendo en cuenta que la posición de referencia es cogiendo la guitarra para tocar, por lo que la 1ª línea que equivale a la 1ª cuerda es la que se encuentra abajo y el resto hacia arriba.

Según su fabricante, Ubisoft, un estudio señala que Rocksmith es la forma más rápida de aprender guitarra, prometiendo lograrlo en 60 días. Así que googleé. Hola, Rocksmith 2014 Rocksmith 2014 es, esencialmente, una especie de GuitarHero o Rockband, pero que se juega con guitarra eléctrica o bajo real, mediante un cable especial para conectarlos a tu consola o computador. Una de las secciones en video de un tutorial. Al igual que el juego mismo, los tutoriales son un gran aporte, pero no son perfectos. De hecho, mientras que mi profe me hacía aprender una canción de principio a fin, nota por nota, lo que me permitía salir sabiendo tocar "algo" al final del día (aunque fuese solo una parte de la canción, a paso trancado y equívocándome mil veces), en el caso de Rocksmith 2014 no ha sido así: pese a alcanzar niveles bastante altos en varias canciones, sigo siendo incapaz de tocarlas fuera del juego. El año pasado finalmente tomé la decisión de lanzarme a aprender guitarra, me compré el instrumento y contraté a un profe particular, consciente de que aprender a tocar pasados los 30 años no era tarea fácil. De arriba a abajo: Ducks Redux, Scale Racer, Scale Warrior, Ninja Slide, String Skip Saloon. Guitarra La Interfaz del juego mismo es bastante similar a GuitarHero / Rockband: desde el fondo de la pantalla vienen avanzando hacia ti las notas que debes tocar, y debes acertarlas cuando llegan al frente y pasan por tu guitarra. Pero si hay quienes dicen que 20 horas bastan para aprender cualquier cosa, había que intentarlo. Y hablando de ritmo, el hecho de que el juego te presente sólo algunas notas a la vez (a veces varias en un compás, a veces ninguna) hace muy difícil llevar un ritmo, porque uno va pulsando cuerdas a intervalos irregulares. El juego va ajustando la complejidad automáticamente a medida que juegas. La primera dificultad fue conseguir el juego. Los tutoriales enseñan de todo desde cómo tomar la guitarra y la uñeta correctamente (muy útil, nunca había usado uñeta), hasta técnicas más avanzadas, como hacer bend, roll, palm mute, slide,

